1.Nazwa use case'u  
User dokonuje modyfikacji i wyświetlania zawartości tabeli  
2. Wstęp  
Use case spełnia jedną z głównych funkcjonalności programu.  
3. Cel use case'u  
Celem use case’u jest modyfikacja tabeli M\_ITable . Use case implementuje funkcjonalność modyfikacji tabeli.   
4. Lista aktorów  
User jest jedynym aktorem  
4.1 Aktor inicjujący  
User  
4.2 Uczestnicy  
User  
5. Przebieg use case'u  
Krok 1  
User naciska przycisk podpisany „Add”/”Delete”/”Modify”  
Krok 2  
System otwiera okno o nazwie „AddNewM\_IWindow”/„DeleteM\_IWindow”/„ModifyM\_IWindow” i wyświetla rekordy tabeli

Krok 3  
User modyfikuje istniejący rekord, usuwa lub dodaje nowy i naciska przycisk „Submit”  
Krok 4  
System zapisuje dokonane zmiany w tabeli.  
6 Wyjątki  
Brak  
7. Przebiegi alternatywne  
Brak  
8. Zagadanienia implementacyjne  
Otwarcie okna nie powinno zajmować dłużej niż 1000 milisekund.  
9. Warunki rozpoczęcia use case'u  
Wymagane jest istnienie działającego połączenia aplikacji z bazą danych  
10. Stan końcowy  
2 otwarte okna:

MainWindow i jedno z „AddNewM\_IWindow”/„DeleteM\_IWindow”/„ModifyM\_IWindow”  
11. Nierozwiązane problemy  
Brak